seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

MÉDIAS

JEUX VIDÉO EN BIBLIOTHÈQUE

Le jeux vidéo en bibliothèque, pourquoi et comment ?

Les jeux vidéo en bibliothèque

Parties prenantes de la création contemporaine, les jeux vidéo côtoient et interagissent avec les autres domain es culturels, que ce soient la musique, le cinéma ou la littérature.

Plus de 140 bibliothèques proposent aujourd'hui des jeux vidéo. En plus des jeux en ligne et des applications sur tablette, certaines mettent à disposition l'offre sur console.

Pourquoi proposer des jeux vidéo ?

Jeux vidéo à la bibliothèque Vaclav Vavel

- Le jeu vidéo est un produit culturel à part entière même si son objectif premier est de divertir. Il relève du champ des cultures populaires, que les bibliothèques ont vocation à diffuser et à soutenir dans leur diversité.
- Le jeu est une activité en grande partie collective et un mode de sociabilité, pour lequel la bibliothèque est un lieu adapté.
- Les joueurs sont de plus en plus nombreux et en moyenne de plus en plus âgés, à mesure que la typologie des jeux et les façons de jouer se diversifient. Il ne s'agit donc pas de s'adresser à une communauté d'adolescents mais à un public potentiellement très large.
- Le jeu est un loisir coûteux pour un particulier; en proposant des jeux sur différents supports, les bibliothèques peuvent contribuer à en démocratiser l'accès.

Extraits de : *Petit guide pratique sur les jeux vidéo en bibliothèque.ABF*

Quelles activités mettre en place ?

seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

Jeux vidéo à la bibliothèque de Châteauroux

- Dans la bibliothèque : libre accès sur réservation, démonstration, jeux à deux ou en groupe, tournoi, défis intergénérationnels…
- En prêt : en particulier les jeux nécessitant plus de temps, et plus individuels.
- Cette partie sera prochainement complétée par des retours d'expérience.

Lancez-vous!

Vous souhaitez intégrer les jeux vidéo dans votre bibliothèque? N'hésitez pas à prendre contact avec votre référ ent de territoire qui vous accompagnera dans votre projet.

La Médiathèque départementale prête également des malles de jeux vidéo et de consoles. Découvrez-les en cli quant ICI (https://mediatheque.seine-et-marne.fr/fr/malles-jeux-video).

PRÊT DES JEUX VIDÉO EN BIBLIOTHÈQUE

En l'absence actuelle de réglementation officielle, les jeux vidéos peuvent être prêtés pour une pratique pu blique ou privée.