

# Exposition

## Joue avec Raymond

N° 0 0122 00989961 0

Cette exposition est composée des éléments suivants :

- 8 cubes illustrés en bois emboîtables
- la collection complète des 20 livres d'Anne Crausaz
- 14 coussins en forme d'escargot
- 10 exemplaires du jeu de mémoire Raymond joue
- 10 exemplaires du puzzle Raymond s'habille
- 6 balles "fourmis"
- 1 lampe à led
- 1 clef USB
- 1 kamishibai Raymond rêve
- 1 livret descriptif de l'exposition



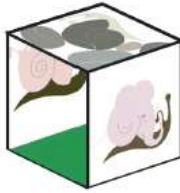


*14 coussins en forme d'escargot*



*1 kamishibai Raymond rêve, 1 lampe à led, 6 balles "fourmis",  
mémoire Raymond joue, puzzle Raymond s'habille*

## Huit cubes gigognes pour entrer dans l'univers de Raymond...



### **cube 1 : moi (80x80cm)**

À l'intérieur du cube, les enfants peuvent se regarder dans les miroirs qui remplacent le visage de l'escargot Raymond : c'est moi !

*Installer ce cube de façon à ce que les enfants puissent y entrer.*



### **cube 2 : les autres (75x75cm)**

Les visages des escargots sont remplacés par des trous à travers lesquels les enfants peuvent voir le visage des autres enfants.

*Installer ce cube de façon à ce que les enfants puissent y entrer.*



### **cube 3 : la naissance de Raymond (70x70cm)**

Les faces du cube montrent les différentes étapes de la vie de Raymond, de la rencontre de ses parents à sa naissance, avec ses nombreux frères et soeurs.

*Installer ce cube de façon à ce que les enfants puissent y entrer.*



### **cube 4 : sur la terre, sous la terre (65x65cm)**

Découverte du monde sous-terrain d'Anne Crausaz : de l'endroit où est né Raymond à la graine de *J'ai grandi ici*. L'intérieur du cube représente le dessous de la terre et l'extérieur le dessus.

*Installer ce cube de façon à ce que les enfants puissent y entrer.*



### **cube 5 : dans la fourmilière (60x60cm)**

Immersion dans l'univers de Pas le temps pour découvrir l'intérieur de la fourmilière.

*Aimenter et allumer la lampe fournie au fond du cube, installer le cube comme une table puis y poser les balles fournies que les enfants pourront glisser dans les trous pour aider les fourmis...*



### **cube 6 : animaux terrestres (55x55cm)**

Sélection d'animaux terrestres d'Anne Crausaz.

*Installer ce cube comme une table et y poser les jeux fournis dans l'exposition.*



### **cube 7 : animaux aquatiques (50x50cm)**

Sélection d'animaux aquatiques d'Anne Crausaz.

*Installer ce cube comme une table.*



### **cube 8 : les quatre saisons (45x45cm)**

Chaque face du cube représente une saison.

*Installer comme une table, le plateau peut aussi être utilisé comme table de jeux.*











*Installation au Château de Bénouville (Calvados)*



*Installation en médiathèque*